

מֶלֶךְ הָעֵבֶרִית



המטרה:

- לגלות בעזרת פנטומימה את המלה הכתובה על הכרטיס.

מתכוננים:

- קוראים את הספר "השפה הנמה".
- מדפיסים את הכרטיסים וגוזרים כל כרטיס בנפרד.
- מדפיסים את הכתר, גוזרים אותו ומחברים את קצות הרצועה זה לזה.
- שמים אטב במרכז הכתר כדי לחבר אליו את הכרטיסים.

משחקים:

- מערבבים את הכרטיסים ומניחים אותם הפוכים בערמה.
- אחד המשתתפים חובש את הכתר. משתתף אחר מצמיד מלה לכתר ולא מראה אותה לחובש הכתר.
- יתר המשתתפים מציגים את המלה בפנטומימה, וחובש הכתר מנסה לזהות אותה.
- הצליח? המשתתף מקבל את הכרטיס. לא הצליח? המשתתף מחזיר את הכרטיס לתחתית הערמה.
- **כרטיסי הפתעה:** כשיוצא כרטיס הפתעה, כל המשתתפים קוראים בקול: "הפתעה!", וחובש הכתר מקבל את הכרטיס במתנה. ללא פנטומימה.
- בתור הבא אפשר להעביר את הכתר למשתתף אחר או להשאיר את הכתר אצל אותו המשתתף עד שיצליח לזהות את כל המלים.
- **רמה מתקדמת:** אפשר להגדיר כל מלה במקום להציג אותה בפנטומימה.

נתן לשחק את המשחק גם באפן אחר:

- אחד המשתתפים מרים כרטיס ומציג את המלה שבו בפנטומימה.
- יתר המשתתפים מנחשים מה המלה.

ספריית נק פיג'מה

גְּלִידָה



ספריית נק פיג'מה

בָּבָה



ספריית נק פיג'מה

אֵוִירוֹן



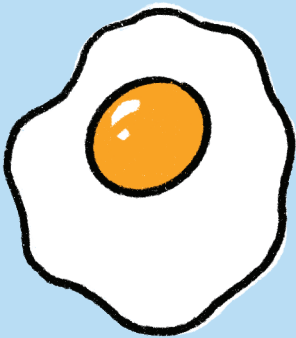
ספריית נק פיג'מה

רֶכֶּבֶת



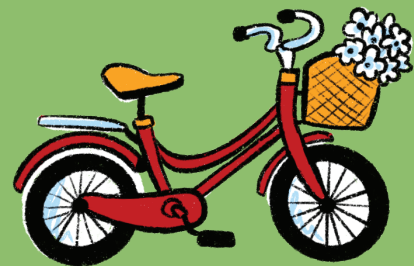
ספריית נק פיג'מה

חֲבִיתָה



ספריית נק פיג'מה

אוֹפָנִים



ספריית נק פיג'מה

מִגָּבֶת



ספריית נק פיג'מה

מְקַלַּחַת

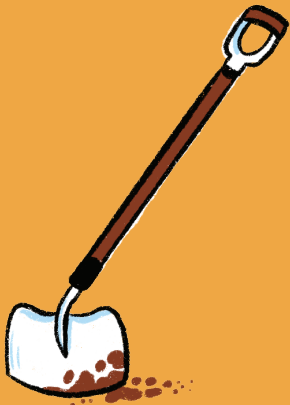




נְשִׁעוֹן



מְטָרִיָּה



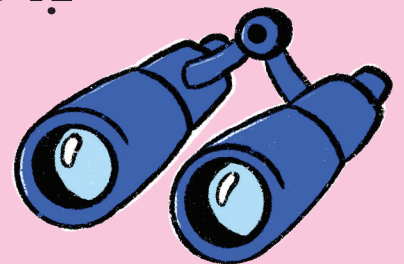
מַעְדֵּר



מְמַחֶטָה



זִמְרָת



מְשַׁקְפֵּת



נְפִפָּה

ספריית נן פיג'מה



ספריית נן פיג'מה



ספריית נן פיג'מה



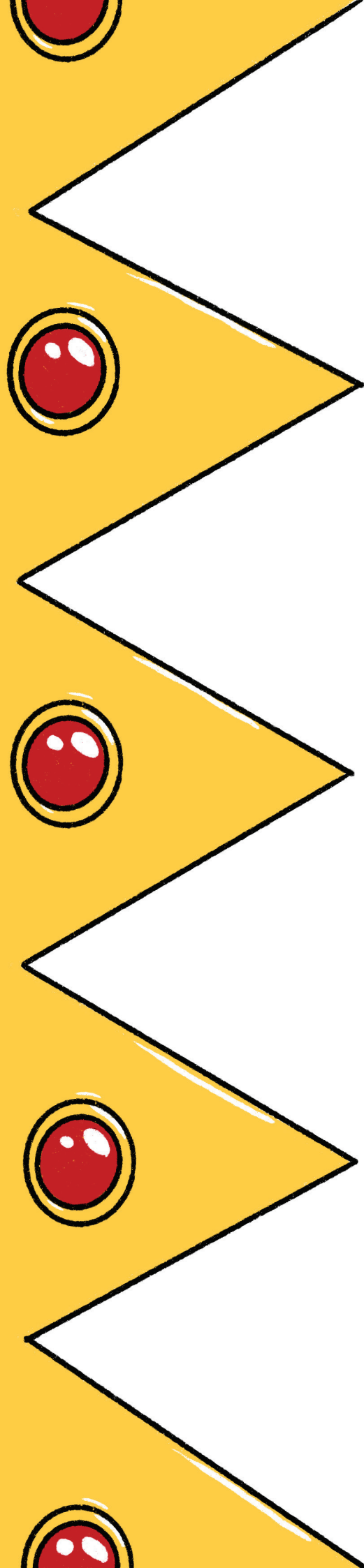
ספריית נן פיג'מה



ספריית נן פיג'מה



מלך המלכים



מלך המלכים

